



PELATIHAN PEMBELAJARAN ONLINE UNTUK GURU DAN STAFF YAYASAN AN-NUR

Nina Nursetia Ningrum¹, Irfan Dwi Rahadianto², Apsari Wiba Pamela³

^{1,2,3}Desain Komunikasi Visual, Fakultas Kreatif Industri, Universitas Telkom

* ninanningrum@telkomuniversity.ac.id, dwirahadianto@telkomuniversity.ac.id, apsariwiba@telkomuniversity.ac.id

INFO ARTIKEL

Diterima 13 Juni 2021

Direvisi 14 April 2022

Disetujui 26 April 2022

Tersedia Online 28 Februari 2023

ABSTRAK

Pengabdian Masyarakat ini merupakan kegiatan dari para pengajar dan mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif Telkom University dalam memberikan pelatihan tambahan kepada Guru dan Staff yang ada di Yayasan AN-Nur Maleber kota Bandung, Kegiatan ini bertujuan untuk : 1) Mengaplikasikan Keilmuan kepada Masyarakat; 2) Meningkatkan Pemahaman & Pengetahuan mengenai pertemuan online melalui Gogglemeet 3. Meningkatkan kemampuan guru dan staff, khususnya untuk mengembangkan bahan ajar. 4. Mendorong Produktivitas guru dan staff untuk dapat bertemu bersama siswanya dalam jejaring sosial. Adapun ringkasan kegiatan dari program ini adalah, memberikan wawasan serta pelatihan mengenai pembuatan gogglemeet dalam pembuatan media tatap online agar mampu meningkatkan kualitas materi untuk pembelajaran anak usia dini.

Keyword: googlemeet, media pembelajaran, anak usai dini

Korespondensi:

Desain Komunikasi Visual, Fakultas Kreatif Industri, Universitas Telkom

Jl. Telekomunikasi No. 1, Terusan Buah Batu, Bandung, 40257

Indonesia

E-mail : dwirahadianto@telkomuniversity.ac.id

ORCID ID:

Penulis Pertama: Nina Nursetia Ningrum

<https://doi.org/10.25124/charity.v5i2.3874>

Page 123 – 127 © The Authors. Published by Directorate of Research and Community Service, Telkom University.

This is an open access article under the CC BY-SA 4.0license (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>)

1. Pendahuluan

Yayasan AN-NUR Maleber Bandung adalah sebuah Yayasan yang menaungi Pendidikan anak usia dini, playgroup, tazkirah, TAAM (Taman Asuh Anak Muslim) dan Art Theraphy (Terapi Seni) yang berfokus pada menggambar untuk anak-anak. Pada Yayasan AN-NUR sendiri mendalami beberapa kurikulum tambahan diantaranya menulis, membaca dan menghitung. Meskipun demikian Yayasan AN-NUR Maleber Bandung tetap mengikuti kurikulum yang ditetapkan oleh Dinas Pendidikan. Visi dari Yayasan AN-NUR sendiri meliputi membentuk generasi yang cerdas, sehat, kreatif, mandiri taqwa dan berakhlak mulia. Sedangkan Misi dari Yayasan AN-NUR adalah; 1) Menyelenggarakan layanan pengembangan Pendidikan sesuai kebutuhan anak; 2) Memfasilitasi kegiatan belajar mengajar yang sesuai dengan minat anak; 3) Mengembangkan kebiasaan-kebiasaan prilaku hidup bersih, sehat, disiplin, taqwa dan berakhlak mulia; 4) Pelaksanaan pembelajaran agar anak berkualitas dimasa kini dan dimasa yang akan datang.

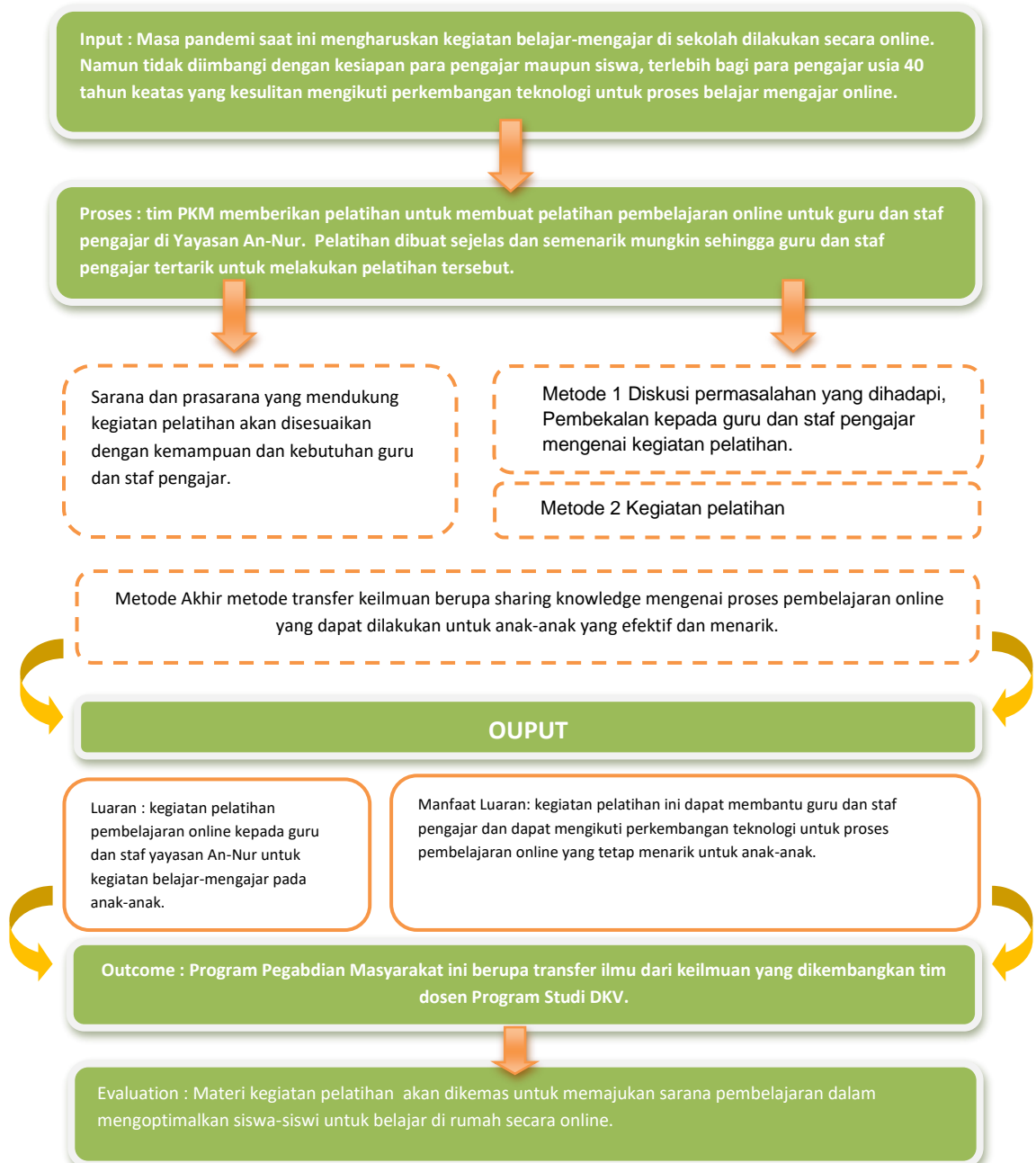
Yayasan AN-NUR memiliki Fasilitas antara lain tersedianya APE (Alat Permainan Edukatif) dalam yang meliputi puzzle, alat susun, balok kayu dan buku penunjang ide kreatif anak dalam menyerap pembelajaran, serta Yayasan AN-NUR memiliki APE luar seperti perosotan, angkat ungkit dan ayunan yang tersedia terbuka sebagai fasilitas wajib bagi Pendidikan anak usia dini, Yayasan AN-NUR memiliki anak didik sebanyak 100 siswa untuk PAUD, 20 untuk Play Group, 40 untuk TAAM, 60 untuk Art Therapy dan 60 untuk Lansia yang mengikuti Tazqirah setiap seminggu sekali yang di adakan setiap malam jumat setiap minggu nya. Dan Yayasan AN-NUR pula menjadi sarapa Pendidikan anak usia dini peringkat 1 di kecamatan Andir kota Bandung.



Gambar 1. Kondisi tempat mitra (a) dan tim dosen tel-u, guru dan staff AN-Nur (b)

2. Metode Pelatihan

Berdasarkan latar belakang Tri Dharma sebagai dosen menjadikan kegiatan Abdimas ini sebagai upaya pemanfaatan potensi yang dimiliki oleh mitra dalam bentuk kerja sama dengan kampus Universitas Telkom. Melalui metode pelatihan pembuatan goglemeet untuk pertemuan tatap muka online era pandemi di Yayasan AN-NUR, bermanfaat bagi mitra guru dan staff Yayasan AN-Nur terkait dengan pembelajaran untuk anak-anak usia dini di rumahnya masing-masing



Gambar 2. IPTEK yang ditransfer ke mitra.

2.1. Wawancara dan Survei Mitra Pengabdian pada Masyarakat

2.1.1 Wawancara dan Survei

Proses pencarian data dan informasi mengenai mitra pengabdian pada masyarakat dimulai semenjak bulan Februari 2021. Pada saat itu ketua Abdimas yaitu Nina Nursetia Ningrum melakukan diskusi dengan Nining Rohayati selaku kepala sekolah Yayasan AN-NUR, proses ini merupakan proses pertama dari Abdimas yang akan dilakukan pada semester ini. Dari tahap ini didapatkanlah informasi lebih lanjut mengenai permasalahan yang dibutuhkan oleh guru dan staff Yayasan AN-NUR untuk merumuskan materi kegiatan pengabdian pada masyarakat.

2.1.2 Penyusunan Materi

Setelah proses administrasi selesai, kemudian dilakukan penyusunan materi. Materi pelatihan berfokus pada wawasan terkait pembuatan googlemeet untuk media pembelajaran pertemuan tatap muka bagi anak-anak usia dini menggunakan laptop dan smartphone, teknis dan cara pembuatan googlemeet dalam rangka menunjang kegiatan pembelajaran bagi anak usia dini di Yayasan AN-Nur. Praktik langsung akan dilakukan secara tatap muka di lokasi Abdimas berlangsung. Selain itu materi tersebut juga dikemas dalam bentuk PPT, dengan harapan dapat dipelajari secara mandiri dan berkala. Kegiatan pelatihan ini memiliki potensi untuk dilanjutkan setiap tahunnya dengan pemberian materi yang berbeda, namun masih berkaitan dengan bidang Pendidikan di industry Kreatif. Beberapa poin materi yang disampaikan pada pelatihan ini yaitu :



Gambar 3. Materi Pelatihan

1. Mengenalkan apa yang dimaksud dengan Googlemeet.
2. Menjelaskan cara pembuatan Googlemeet.
3. Menjelaskan manfaat dan keunggulan membuat gogglemeet saat pertemuan online.
4. Menjelaskan tips-tips membuat Googlemeet,

5. Pengadaan Logistik Keperluan Abdimas
6. Mendemonstrasikan dan praktik langsung kepada masyarakat sasaran yaitu staf AN-Nur.

Setelah proses administrasi dan pembuatan materi selesai tahap selanjutnya yaitu persiapan logistik seperti peralatan untuk menunjang pelatihan materi Abdimas yaitu sertifikat pelatihan, dan penyediaan Laptop.

3. Kesimpulan dan Saran

Evaluasi pelaksanaan program adalah membagikan keilmuan yang kami miliki untuk diteruskan kepada masyarakat. melalui kegiatan pelatihan ini dapat membantu pengembangan potensi guru dan staff melalui pengenalan media pembelajaran di era pandemi covid-19 dan pengembangan media ajar secara digital melalui Googlemeet yang dihasilkan.

Keberlanjutan program setelah kegiatan dilaksanakan materi yang dipaparkan dapat diimplementasikan pada kegiatan pembelajarannya, apabila terlaksana dengan baik, diharapkan lembaga yang menaungi kami (Universitas Telkom) akan membantu lebih lanjut guna mensukseskan program ini untuk masa yang akan datang. Kami mengharapkan staf Yayasan AN-NUR dapat memanfaatkan ilmu dan fasilitas yang telah diberikan, serta berpartisipasi dalam kegiatan ini yang kemudian berlanjut dengan topik lain dari Desain Komunikasi Visual Telkom University.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Lambropoulos, Niki & Panayiotis Zaphiris. (2007). *User-Centered Design of Online Learning Communities*. London: Idea Group.
- [2] Teachers' Association. (2020). *Google Classroom & Google Meet (2 Books in 1)*.
- [3] Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- [4] Cesa-Bianchi, Nicolo & Gabor Lugosi. (2006). *Prediction, learning, and games*. Cambridge: Cambridge University Press.