

Journal of Applied Engineering and Social Science (JAESS) Vol. 2, Issue 2, pp. 23–30 (2024) doi: http://doi.org/10.25124/jaess.v2i2.8385

**RESEARCH ARTICLE** 

# Aplikasi Berbasis Web untuk Penjualan, Pembelian dan Manajemen Persedian Menggunakan Metode FIFO (Studi Kasus: Toko Pompi Songket, Medan)

Nikita Oktavia Yolanda Sihombing, Anak Agung Gde Agung\* and Eti Suprihatin

Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom, Bandung, 40257, Jawa Barat, Indonesia \*Corresponding author: agung@tass.telkomuniversity.ac.id

## Abstrak

Pompi Songket Shop is a Micro, Small and Medium Enterprise (MSME) which operates in the field of selling songket, ulos and kebaya woven cloth. Sales are still done manually. This recording can cause errors in the recording system, thereby affecting the preparation of financial reports. With the development of technology, an application was built that can help the sales process. This application can help owners and employees who work there to create valid data. This application was created using the Codelgniter Framework programming language and MySQL database. F unctionality tested using the Blackbox Testing method.

Key words: Purchase, Sales, Inventory, MySQL, Blackbox Testing.

## Pendahuluan

Semakin berkembangnya penggunaan Internet dan teknologi *World Wide Web* menyebabkan munculnya teknologi E-commerce yang berbasis teknologi Internet. *Ecommerce* adalah membeli dan atau menjual suatu produk secara elektronik. Teknologi internet memiliki efek yang besar pada perdagangan maupun bisnis. Penggunaan perangkat IoT yang semakin terjangkau harganya semakin membantu dalam kegiatan manusia. Pompi Songket merupakan toko yang bergerak dibidang penjualan kain tenun songket, ulos dan kebaya. Pompi Songket berlamat di Pusat Pasar Lt. 1 No. 33 Medan. Toko ini masih memerlukan perluasaan dalam bisnis penjualan produk yang disediakan oleh Pompi Songket. Saat ini sistem penjualan pada toko ini masih manual, yaitu dimana masih menggunakan penulisan tangan untuk merekap datadata. Proses pemesanan barang oleh pelanggan berlangsung dengan cara mendatangi toko tersebut, sehingga waktu yang dibutuhkan relatif lama, terutama bagi pelanggan dari luar kota Medan.

Mengharuskan pelanggan datang ke toko untuk memesan dan mengetahui informasi produk. Salah satu informasi yang di butuhkan pada Toko Pompi Songket adalah mengetahui persediaan pengolahan data barang masuk, barang keluar, dan persediaan yang ada di gudang atau stok barang. Permasalahan yang ada saat ini adalah kurangnya teliti pada laporan yang di buat sehingga terkadang terjadi kesalahan. Hal tersebut dapat di hindarkan dengan menggunakan suatu sistem agar dapat secara cepat dan tepat untuk penjualan, sehingga dapat memudahkan dalam penjualan, pengumpulan, pengolahan, dan penyimpanan data. Dari latar belakang tersebut diharapkan dapat membangun suatu Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web yang mampu menyediakan informasi penjualan produk yang ada di Toko Pompi Songket. Website ini bertujuan dapat membantu pelanggan Toko Pompi Songket dalam proses pemesanan dan penjualan barang di toko tersebut.

## Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematik dan sekuensial. Metode *Waterfall* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut:

1. Requirement

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. Design

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.





Gambar 2. Bussines Process Modelling Notations (BPMN).

Gambar 1. Rich Picture.

#### 4. Verification

Pada tahap ini, sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujuan dapat dikategorikan ke dalam unit testing (dilakukan pada modul tertentu kode), sistem pengujian (untuk melihat bagaimana sistem bereaksi ketika semua modul yang terintegrasi) dan penerimaan pengujian (dilakukan dengan atau nama pelanggan untuk melihat apakah semua kebutuhan pelanggan puas).

5. Maintenance

Ini adalah tahap akhir dari metode *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

## Hasil dan Pembahasan

1. Rich Picture

Berikut merupakan rich picture pada penyusunan proyek akhir ini: 1

2. Bussines Process Modelling Notations (BPMN)

Berikut merupakan *Business Process Modeling Notation* (BPMN) penyusunan proyek akhir ini: 2

3. Use Case Diagram

Berikut merupakan rancangan *use case diagram* pada penyusunan proyek akhir ini: 3

4. Class Diagram

Berikut ini merupakan *class diagram* pada penyusunan proyek akhir ini: 4

5. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut adalah perancangan ERD yang akan digunakan untuk membangun aplikasi: 5

#### Implementasi & Pembahasan

a. Implementasi Basis Data

Aplikasi ini dibangun menggunakan basis data MySQL dengan nama toko pompi dan memiliki 14 tabel 6.

b. Implementasi Proses Aplikasi

Berikut ini merupakan implementasi aplikasi berdasarkan perancangan sistem yang telat dibuat sebelumnya pada bab 3.



Gambar 3. Use Case Diagram

• Login

Berikut ini merupakan implementasi tampilan *login*, pada implementasi ini pengguna memasukkan *username* dan *password*. Kemudian klik *sign in* 7.

• Dasboard

Berikut merupakan tampilan setelah melakukan login 8.

Master Data COA Berikut ini merupakan implementasi menampilkan dan menambahkan master data COA. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add* data untuk menambah data COA 9.

Berikut ini muncul proses menabah data akun yang baru. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 10.

Master Data User

Berikut ini merupakan implementas proses menampilkan dan menambahkan *master data user*. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add* data untuk menambah data *user* 11.



#### Gambar 4. Class Diagram



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini muncul proses menabah data akun yang baru. Halaman form ini muncul ketika pengguna menekan tombol add data 12.

Edit Master Data User .

> Berikut ini merupakan implementasi proses mengedit data user. Halaman I ini muncul ketika pengguna menekan icon pensil, halaman ini berfungsi untuk mengubah/mengedit data user 13.

Master Data Supplier Berikut ini merupakan implementasi . proses menampilkan dan menambahkan master data supplier.

Tabel _	Tind	akan						Baris	2	Jenis	Penyortiran	Ukura	n	Bebar
akun	*	📰 Jelajahi	M Struktur	R Cari	Se Tambahkan	Rosongkan	G Hapus		10	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0	KB	
beli	*	Jelajahi	Je Struktur	* Carl	Fé Tambahkan	Rosongkan	G Hapus		0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0	KB	
jual	*	🔄 Jelajahi	M Struktur	lit Cari	🚽 Tambahkan	😭 Kosongkan	C Hapus		Ð	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0	KB	
jumal	故	📑 Jelajahi	Je Struktur	. Cari	Se Tambahkan	Rosongkan	G Hapus	1	97	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0	KB	
kartu_stok	*	📑 Jelajahi	Je Struktur	R Cari	🛃 Tambahkan	👾 Kosongkan	C Hapus	3	47	InnoDB	latin1_swedish_ci	64.0	KB	
kategori	前	🔄 Jelajahi	Struktur	🛓 Cari	St Tambahkan	Hosongkan	😂 Hapus		2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0	KB	
modal	*	🖽 Jelajahi	M Struktur	it Carl	Je Tambahkan	R Kosongkan	C Hapus		0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0	×8	
produk	*	🔡 Jelajahi	Je Struktur	R Carl	Be Tambahkan	Hesongkan	C Hapus		2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0	KB	
rinci_beli	$\dot{\pi}$	📰 Jelajahi	M Struktur	it Cari	Je Tambahkan	Rosongkan	C Hapus		θ	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0	KB	
rinci_jual	ŵ.	Jelajahi	Je Struktur	. Carl	Se Tambahkan	Rosongkan	😂 Hapus		0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0	KB	
satuan	*	📰 Jelajahi	Je Struktur	Re Carl	Fambahkan	Rosongkan	C Hapus		3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0	КВ	
setting	ŵ.	🗐 Jelajahi	Je Struktur	R Cari	Se Tambahkan	Kosongkan	😂 Hapus		1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0	KB	
supplier	*	📰 Jelajahi	H Struktur	R Cari	Sé Tambahkan	Rosongkan	😂 Hapus		2	InnoD8	utf8mb4_general_ci	16.0	KB	
user	*	🔄 Jelajahi	Struktur	A Cari	Se Tambatikan	Rosongkan	G Hapus		2	InnoDB	ut/8mb4_general_ci	16.0	KB	
14 tabel	hum	lah								InnoD8	utf8mb4 general ci	116.0	NR.	0.8

#### Gambar 6. Implementasi Basis Data

Pompi So	ngket
Masuk untuk meng	akses fitur
Email	8
Password	-



Gambar 8. Dasboard

Kasir	≡ Home (	ontact			💥 🕞 Logout	
🖗 Grathia	COA				CON / CON	
2 Dashboard	COA				+ Add Date	
🛙 Master Data	4 ID Akun	Nama Akun	Kategori Akun	Posisi	٥	
Laporan		Kas	Aktiva	Debit	× 🖬	
	112	Plutang Dagang	Nitirea	Debit	× 🖬	
	113	Persediaan Barang Dagang	Aktiva	Debit	× 🖬	
	211	Kewajiban	Kewajiban	Kredit	× 🖬	
	311	Modal	Modal	Kredit		
	411	Penjuatan	Pendapatan	Kredit	2	
	500	Perabelian	Seban	Debit	1	

Gambar 9. Master Data COA

#### Gambar 7. Halaman Login



Gambar 10. Menambah Master Data COA

	User					
	User					
ter Data 4	No	User	E-Mail	Password	Level	
	1	Elta	eltasmr@gmail.com	7110eda1d09e062aa5e1a390503572ac0d2c0220		1
	2	Grathia	lusimawar@gamiLcom	7110eda4d05e067aa5e4a3900da577ac0d2c0220	Admin	1

 Oracle
 Description
 Supplier
 Supplier

 Subsurd
 Excert
 Advant
 Advant

 Excert
 Excert
 1
 PfSoger (B)
 Advant

 Excert
 Excert
 1
 PfSoger (B)
 Advant

 2
 PfSoger (B)
 Udstradgen(Com
 Adstradgen(Com

Gambar 14. Edit Master Data User

C Kasir	= 0	one Conta	1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 - 1994 -			X 0+Logout
Crathia	Supp	lier	Tambah Data	*		Supplier / Supplier
🙆 Dashbeard	Suppl	ier	Nama Supplier Supplier			+sanas
III Master Data	No	Na	Telepon Telepon		Alamat	Aksi
Di Laporari	1	PT Songket	E-Mall		Pasat	
¢ Setting	2	PTUINSUN	E-Mail		Jin Sibelga-Barus	
	-		Alamat			
			Alamat			
			Close	Save		
	Copyrigh	t fo 2014-2021	AdminETE.ie. All rights reserved.			Anything you at 🔥

Gambar 15. Tambah Master Data Supplier

Gambar 11. Menambah Master User

C Kasir	-		Tambak Data		1		X De Logour
	User		Tambah Data			User / User	
	User		Nama User User				4 And Data
	No	User	E-Mail			Level	Aksi
	1	Ette	Password		360457234094240220		
	2	Grathia	Password		360a572ac0d2c0220		
			Level				
			Kasir	v			
			Close	Save			
	Copyrigh		Administerio, All Oghis reserved.				AveyOheng you w

Gambar 12. Tambah Master Data User



Gambar 13. Edit Master Data User



Edit Data

Gambar 16. Edit Master Data Supplier

	Kateg	gari	+*
	No	Kategori	Aks
Laporan C	1	Ulos	× 1
	2	Songket	20
	2	Songket	×1

Gambar 17. Master Data Kategori

Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add* data untuk menambah data *supplier* 14.

Berikut ini muncul proses menabah data *supplier* yang baru. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add* data 15.

Berikut ini merupakan implementasi proses mengedit data supplier. Halaman form ini muncul ketika pengguna menekan

*icon* pensil, halaman ini berfungsi untuk mengubah/mengedit data *supplier* 16.

Master Data Kategori

Berikut ini merupakan implementasl proses menampilkan dan menambahkan master data kategori. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add data* untuk menambah data kategori 17.



Gambar 18. Tambah Master Data Kategori

🕲 Kasir 🚱 Geathia		= 1		St 04 Logo	
		Kategori			Kategori / Kateg
		Kateg	gel	Nama Kategori Ulos	+44194
🖬 Master Data		No		(ment)	Akal
🗄 Laporan	e e	1	Ulos	Close	20
		2	Songket		20

Gambar 19. Edit Master Data Kategori

Bashboard	Satua		+ Ad Data
Master Data	No	Satua	n Aksi
Laporan ·	1	Pcs	
	2	Lusin	
	3	Eal	

Gambar 20. Master Data Satuan

Berikut ini muncul proses menabah data kategori yang baru. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 18.

Berikut ini merupakan implementasi proses mengedit data kategori. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan *icon* pensil, halaman ini berfungsi untuk mengubah/mengedit data kategori 19.

• Master Data Satuan

Berikut ini merupakan proses menampilkan dan menambahkan masterdata satuan. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add data* untuk menambah data satuan 20.

Berikut ini muncul proses menabah data satuan yang baru. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 21.

Berikut ini merupakan implementasi proses mengedit data satuan. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan *icon* pensil, halaman ini berfungsi untuk mengubah/mengedit data satuan 22.

 Master Data Produk Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan dan menambahkan master data produk. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add* data untuk menambah data produk 23.

C Kasir	= 0		<b>1</b>	X & Logost
G Crathia	Satua	in	Tambah Data	x Satuan / Satuan
Contractory (	Satura	n.	Nama Satuan	+140 Dia
III Master Data 4			Satuan	
Transisia K	No		Close	Aksi
E Laponar 4	1	Pcs		
Setting	2	Lusin		20
	3	Rei		
	Copyrigh	( © 2014-20	11 AdmintTE.lo. All rights reserved.	Anything yours

Gambar 21. Tambah Master Data Satuan



Gambar 22. Edit Master Data Satuan

Dashbuard		Produk							e	Print +Add
Master Data	¢	Show to	e entries					Sear	chi	
🖥 Transaksi	*	No	Kode	Produk	Kategori	Satuan	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Aksi
<ul> <li>Laporan</li> <li>Setting</li> </ul>		1	5001	Songket Sipirok	Songket	Pes	RP. 100,000	RP. 150,000	100	10
		2	U001	Ulos Uis Nipes	Ulos	Pcs	RP. 80,000	RP. 100,000	50	1
		Showing 1	to 2 of 2 ent	ries					Previo	an 1 Ne

Gambar 23. Master Data Produk



Gambar 24. Tambah Master Data Produk

Berikut ini muncul proses menabah data produk yang baru. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 24.

Berikut ini merupakan implementasi proses mengedit data produk. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan *icon* pensil, halaman ini berfungsi untuk mengubah/mengedit data produk 25.

• Transaksi Setoran Modal



Gambar 25. Edit Master Data Produk



Gambar 26. Transaksi Setoran Modal

C Kasir	⊞ nome Co	rad	X @Logost
G Contrin	Modal		Hodal / Hodal
Cashboard	Modal	Tambah Data ×	+ Add Dyra
🔛 Master Dots Romaakst Di Labotsh O Setting	4 Kade	Kole Auto Nembal References Keterangun	Keterangan Matal
	Copyright © 2014-20	21 Administration All regists recoved.	Anything yours

Gambar 27. Tambah Transaksi Setoran Modal

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan dan menambahkan transaksi setoran modal. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add data* untuk menambah setoran modal 26.

Berikut ini muncul implementasi proses menambah transaksi setoran modal atau memasukkan data setoran modal. Halaman form ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 27.

• Transaksi Pembelian

Berikut ini hasil implementasi proses menampilkan dan menambahkan transaksi pembelian. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add data* untuk menambah pembelian 28.

Berikut ini muncul proses menambah transaksi pembelian atau memasukkan data pembelian. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 29.

Transaksi Penjualan

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan dan menambahkan transaksi penjualan. Dibagian pojok kanan atas, terdapat *button add* data untuk menambah penjualan 30.

Grathia		Pembelian				Pembelan / Pembe
Dashboard	-	Pembellan				+Add Dat
	۲	Show is a en	tries		Search:	
Transaksi	· *	No	No Faktur	Tanggal	Total	Kasir
		1	PMB-20231013-0002	2623-10-13	RP: 2,500,000	Grathia
		2	PMB-20231013-0001	2623-10-13	RP. 500,000	Grathia
		Showing 1 to 2 of	2 entries			Previous 1 Next

Gambar 28. Transaksi Pembelian

Paktur	Tanggal	Jam	Kasir			
PMB-20231017-0001	17 Oct 2023	11:29:38	Grathia			Rp. 0
kade Penduk 🔍 🗙	Nama Supplier	Norsa Produk	Soman	Barga	<b>H</b> Add	🕄 Reset 📓 Pembayaran

Gambar 29. Tambah Transaksi Pembelian

0					
🔁 Grathia	Penjualan				Penjudan / Pen
Dashboard	Penjualan				+Add
Master Data	C Show in a en	zries		Search:	
Transaksi	No	No Faktur	Tanggal	Total	Kasir
Setting	1	PNJ-20231013-0003	2023-10-13	RP. 520,000	Grathia
	2	PNJ-20231013-0002	2023-10-13	RP. 230,000	Grathia
	3	PNJ-20231013-0001	2023-18-13	RP. 300,000	Grathia
	Showing 1 to 3 of	3 entries			Previous 1 Net



				Dashbeard		
o Faktur PNJ-20231017-0001	Tenggal 17 Oct 2023	Jam 11:30:15	Kasir Grathia			Rp. 0
Kode Produk 🔍 👂	Nama Produk		Kategori Satuan	Harga 1	RA	od 🖉 Reset 🗿 Pembayaran
Kode Produk	Nan	na Produk	Kategori	Harga Jual	Qty	Total Harga
			Nol Rupia	ah		

Gambar 31. Tambah Transaksi Penjualan

Berikut ini muncul implementasi proses menambah transaksi penjualan atau memasukkan data penjualan. Halaman *form* ini muncul ketika pengguna menekan tombol *add data* 31.

Jurnal Umum

Berikut hasil implementasi proses untuk melihat jurnal umum 32.

• Buku Besar

Berikut hasil implementasi proses untuk melihat buku besar 33.

Kartu Stok FIFO



Gambar 32. Tambah Transaksi Penjualan

(a) Kasir		Harrie Cal	Lac3						N (# Light
💮 Galeria	La	poran							Laporan / Stalic Secon
		GAN Desor							
	4	Bulan	• Tubin	~	PIER River	v Cut			
Transakal						_			
	•					POMPITCHO			
						PERIODI Oltober 2023			
		III. nuM street							Nerry Akan, Kau
								Saldo	
		Tanggal	Nama Alcan	not.		Dubit	Krodit	Peliik	Kredit
			Salina Issai					Rp D	
		2573-02-13	Kas			*p \$1.000.000		ing sis con see	RyD
		2923-23-13	58	113			Rp 506.000	Hp 45.500.000	Rp.0
		2023 82 13	5a5	***		Ptp 3993.0259		9p-48.800.000	Retr
		2025 30 33	6.05	***			Hp 2.505-000	9p-47,200,000	820
		2023-59-13	Kan	***		Ro 200.010		Np. 47 500 000	RyD
									4

Gambar 33. Buku Besar

🔁 Kasir	I Harre Cattac										20 (+ Log
🖗 oama	Laporan									-	perior / Karto
Dustboard	Kerto Stak										
Master Cota	Pilb Paul.A.	w Balan	5	Tahun	~ c						
Transakal											
E Caparan O Serring					POMPITON Periode Oktobe ma Produk; Ter	0 r 2023 we Girek					
	Tanggal	ID Transaksi		Pembelian			Harga Pakak Penjaa	lan		Persediaat	
			sheld	Harga/unit	Total	Unit	Harga)anit	Total	Unit	Hargaturit	Total
	13 Oktober 2023	PHD-20203083-0008	10	50,000	500,000				10	50,000	500,000
	13 Oktober 2023	PN)-20230283-0001				3	50,000	150,000	τ.	50,000	210,000
	13 Oktober 2023	PWG-20233163-0010	50	60,000	2,500,000				- 1	50,000	250,000
	13 Oktober 2023	PMIS-2027334.5-6660							50	52,008	2,500,060
	13 Géober 2023	PNLI-20230083-0002				a.	50,000	100,000	5	52,009	210,000
	13 Oktober 2023	PNJ-20231183-0002							50	50,000	2,500,000

Gambar 34. Kartu Stok FIFO

Gradvia		Laporar	1				Laporan / Laporan Pembe
Dashboard		Laporan P	lembelian				
Master Data	۰.	Bulan	✓ Tahun	v Carl			
Transaksi	۲						
Laporan	¢			POM	PITOKO		
Setting				PERIODE C	iktober 2023		
		No	Tanggal	No Faktur	Harga	Jumlah	Total
		1	13-10-2023	PMB-20231013-0001	Rp 50.000	10	Rp 500.000
		2	13-10-2023	PMB-20231013-0002	Rp 50.000	50	Rp 2.500.000
							Ro 2 000 000

Gambar 35. Laporan Pembelian

Berikut merupakan implementasi proses untuk melihat kartu stok FIFO 34.

- Laporan Pembelian
- Berikut hasil implementasi proses untuk melihat laporan pembelian 35.
- Laporan Penjualan
  - Berikut hasil implementasi proses untuk melihat laporan penjualan 36.



Gambar 36. Laporan Pembelian

## Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan aplikasi dan pengujian, maka kesimpulan yang diperoleh yaitu sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dapat mencatat transaksi penjualan .
- b. Aplikasi ini dapat mencatat transaksi pembelian.
- c. Aplikasi ini dapat menampilkan setor modal.
- Aplikasi ini mampu menghasilkan kartu stok persediaan dengan metode FIFO.
- e. Aplikasi ini menampilkan pencatat jurnal, buku besar, kartu stok, laporan penjualan dan laporan pembelian.

Adapun kurang lebih saran yang ingin ditambahkan dalam aplikasi ini untuk meningkatkan kinerjanya adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat menangani penjualan secara kredit.
- b. Aplikasi dapat menangani retur penjualan dan retur pembelian.
- c. Aplikasi dapat mengani pengelolaan diskon.

### **Daftar Pustaka**

- Ahyadi H, Khodijah S. Analisis Pengendalian Persediaan Suku Cadang Pesawat B737-NG Dengan Pendekatan Model Periodic Review Di PT. X. Bina Teknika Jurnal. 2017.
- Arinto R. Prosedur Akuntansi Pembelian dan Penjualan pada UMKM Warung Merah Putih; 2020.
- co id J. Istilah-istilah Penting pada BPMN; Diakses pada 24 Juni 2023. Available from: https://javan.co.id/knowledge/istilahistilahpenting-pada-bpmn/5.
- HR Bajakasa AW, Agung AAG. Aplikasi Berbasis Web Pengelolaan Penjualan Dan Pembelian Mainan (Studi Kasus: Cv Karya Mandiri, Boyolali). eProceedings of Applied Science. 2023.
- 5. University B. Memahami System Development Life Cycle; 2020.
- Hidayat A. Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP Dan MySQL; 2019.
- 7. Juliarto R. Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya; 2021.
- G A Mutiara AAGA, Handayan R. Low cost wireless parking module design and implementation. In: 11th International Conference on Telecommunication Systems Services and Applications (TSSA); 2017.
- 9. Pangestika W. Metode Persediaan Stok Barang FIFO, LIFO, dan Average; 2022.
- 10. Purwantini K. Codelgniter: Definisi, Fitur, Manfaat; 2023.
- Rostanti NC. Aplikasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Pencatatan Transaksi Penjualan dan Pembelian Pakaian (Studi Kasus: Yes No Limite, Salatiga); 2021.
- Rusmana R. Perancangan Sistem Proyek Pertunjukan Berbasis Web Menggunakan Metode RAD (Studi Kasus Di Trans Studio Bandung); 2019.

- Simangungsong HAM. Aplikasi Berbasis Web Untuk Pencatatan Persediaan dan Penjualan Obat menggunakan Metode FIFO (Studi Kasus Apotek Angel, Medan); 2021.
- Simbolon AO. Aplikasi Pembelian Penjualan Dan Perhitungan Harga Pokok Produksi Pengemasan Produk (Studi Kasus : Toko Oleh-Oleh Kedai Nonie, Bandung); 2019.
- D G Soraya AAGA, Abdillah J. Aplikasi pengelolaan dan penagihan pembiayaan menggunakan web dan sms gateway. Jurnal Teknologi Informasi. 2015.
- Sulthon A. Cara membuat ERD: Simbol, Entitas, Atribut Termudah; 2023.
- 17. Susatyono JD. Teknik Pengujian Black-Box Testing Dan White-Box Testing; 2021.
- Utami AR. Penerapan Teori Akuntansi Dalam Perkiraan Daftar Kode Akun; 2018.
- 19. Wahid AA. Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem. Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK. 2020.